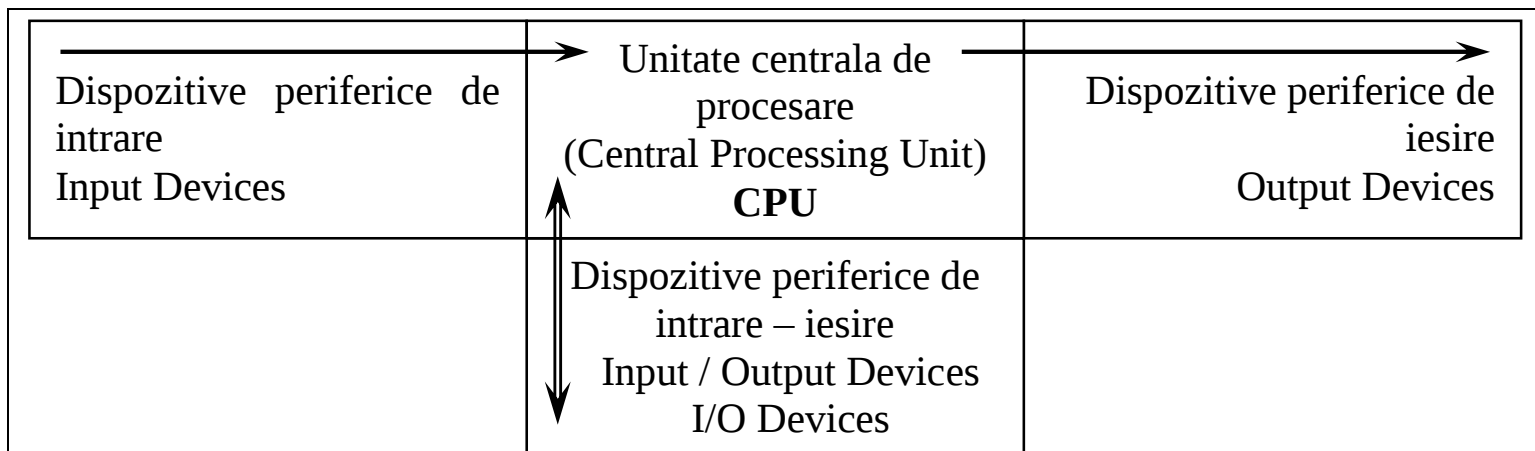




Dictionar:

Central Procesing Unit=CPU=UCP=Unitate centrala de procesare,
 device=dispozitiv;
 input=intrare;
 output=iesire;

Dispozitive periferice de intrare – Input Devices

Dispozitivele de intrare sunt dispozitivele externe unitatii centrale, prin care se introduc date, spre a fi procesate de CPU. Componentele de baza a unui computer si de nelipsit, sunt tastatura si mouse-ul, prin care se obtin siruri de caractere si informatii in legatura cu pozitia mouse-ului. Alte tipuri de dispozitive de intrare sunt: scannerul – prin care informatie grafica este introdusa in computer; microfonul – prin care unitatea centrala primește informatie audio; joystick-urile, gamepad-urile si celelalte periferice utilizate in jocuri sunt dispozitive echivalente mouse-ului. Exemple de alte dispozitive de intrare: camera video web, camera foto digitala, intrari video (DVD).

Dispozitive periferice de iesire – Output Devices

Dispozitivele de iesire sunt dispozitivele externe unitatii centrale, prin care se citesc date deja procesate de CPU. De nelipsit la un computer este monitorul, prin care toata munca cu calculatorul devine posibila. De asemenea, dispozitive de iesire sunt si imprimantele (fie ele imprimante obisnuite, cu laser sau plotere), boxele cu care sunetul este emis. Exemple de alte dispozitive de iesire: retroproiectoare, iesiri video (DVD).

Dispozitive periferice de intrare – iesire – Input / Output Devices I/O Devices

Dispozitive periferice de intrare – iesire sunt dispozitivele majoritatea interne unitatii centrale, prin care se introduc dar se si extrag informatii din computer. Cel mai des intalnite intr-un computer sunt unitatile de disc interne: floppy disk-ul si CD-Rom-ul. De asemenea dispozitiv de intrare/iesire este si modemul – prin care se face un schimb de informatii intre doua puncte: computerul local si internetul, unitati de disk externe: Zip, dispozitive de stocare, Scriitoare-CD etc.

Microprocesoare

Procesorul (*Central Processing Unit, CPU*) este „creierul” calculatorului. Pe calculatoarele personale, este format dintr-un singur cip numit microprocesor. Cele doua componente tipice ale microprocesorului sunt :

- o unitatea aritmetică și logică (efectueaza operațiile aritmetice și logice),
- o unitatea de control (extrage instrucțiuni din memorie, le decodifică și apelează unitatea aritmetică și logică atunci când este necesar).

Microprocesoare

Microprocesoarele diferă între ele după următoarele caracteristici:

- o setul de instrucțiuni care pot fi executate,
- o lățimea de bandă (numărul de biți procesați într-o singură instrucțiune),
- o frecvența (ciclul de ceas, tactul) măsurată în MHz, mai nou în GHz (câte instrucțiuni poate să execute respectivul microprocesor într-o secundă).

Pentru ultimele două caracteristici, cu cât este mai mare valoarea, cu atât este mai puternic procesorul. De exemplu, un procesor pe 32 de biți care lucrează la 50MHz este mai puternic decât unul de 16 biți care lucrează la 25MHz.

Memoria Interna

Memoria calculatorului desemnează modul fizic de stocare internă a datelor pe cipuri electronice.

Există mai multe tipuri de memorii :

ROM (Read Only Memory), RAM (Random Access Memory), SAM (Serial Access Memory), PROM (Programmable ROM), EPROM (Erasable PROM), EEPROM (Electrically EPROM), DRAM (Dynamic RAM), SDRAM (Synchronous DRAM), RDRAM (Rambus DRAM), DDR-SDRAM (Double Data Rate-SDRAM)